

Foto trainer:



Foto of afbeelding training:

Titel:	Lego League
Naam trainer:	
Duur: (aantal weken)	6
Tijd:	15.00-16.30 uur
Data:	Woensdag 15 mei, 22 mei, 29 mei, 05 juni, 12 juni, 19 juni
Voor: (leerjaar/jaren)	3
Aantal plekken:	15
Lokaal:	a203
Omschrijving van de training (100-150 woorden):	<p>De opdracht is simpel: bouw een lego robot die zoveel mogelijk uitdagingen in een zo kort mogelijke tijd kan oplossen. De uitvoering is echter een stuk lastiger. Want hoe moet de robot er uit zien? Welke instructies moet de robot uitvoeren? En hoe werk je eigenlijk goed samen om het project tot een goed einde te brengen.</p> <p>In deze Academy ga je met een team van ongeveer 5 personen 6 weken aan de slag om een zo goed mogelijke robot te bouwen. Aan het einde zullen we zien welke robot de meeste punten gescoord heeft, en dus de winnaar is van de Robot League.</p> <p>Programmeer ervaring is niet vereist voor deze Academy. De Academy sluit echter wel goed aan op de Academy "Python, programmeren voor beginners", dus je kunt ze eventueel allebei volgen.</p>
Vragen?	Stuur een bericht naar: t.overbeek@atscholen.nl

